

III. Durchführung des Tests

1. Führer spaziert mit seinem unangeleiteten Hund

Hundeführer Original gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle Wesenrichter rosen Verteiler	<input checked="" type="checkbox"/> Hund stürmt los <input type="checkbox"/> Hund läuft los <input type="checkbox"/> Hund geht los	entfernt sich weit <input checked="" type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht <input type="checkbox"/>	Bewegungsverhalten ständig in Bewegung <input checked="" type="checkbox"/> überschießende Bewegungen, verspielt <input type="checkbox"/> überwiegend gleichmäßig <input type="checkbox"/> wechselnd <input type="checkbox"/> ruhig, bedächtig <input type="checkbox"/> langsam, träge <input type="checkbox"/>	
	reagiert auf Richtungsänderungen <input checked="" type="checkbox"/> sofort <input checked="" type="checkbox"/> meist <input checked="" type="checkbox"/> verzögert <input checked="" type="checkbox"/> gelegentlich <input type="checkbox"/> gar nicht	hält Kontakt zum Führer sehr eng <input type="checkbox"/> sehr gut <input checked="" type="checkbox"/> gut <input type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht <input type="checkbox"/>	Sonstige, spontane Verhaltensweisen apportiert Gegenstände <input type="checkbox"/> nimmt Kontakt zu Menschen auf <input type="checkbox"/> fordert (Führer) zum Spiel auf <input type="checkbox"/> sonstiges: _____	
	interessiert sich für Umweltreize <input checked="" type="checkbox"/> stark <input type="checkbox"/> mittel <input type="checkbox"/> wenig <input type="checkbox"/> gar nicht	welche Umweltreize: <u>Witterung</u>		
	spontane Verhaltensweisen: _____		Hund wirkt in diesem Testabschnitt <input checked="" type="checkbox"/> frei <input checked="" type="checkbox"/> fröhlich <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> gehemmt	unsicher <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> hektisch, nervös <input type="checkbox"/> scheu <input type="checkbox"/>

Testsituation	positiver Verhaltensbereich	problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch	
Identifizierung	<input checked="" type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> steht frei <input checked="" type="checkbox"/> Fokus auf Besitzer <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> aufgeregt / erregt <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> leichte Stressreaktion <input type="checkbox"/> muss minimal gehalten werden <input type="checkbox"/> weicht kurz zurück <input type="checkbox"/> leichte Unterwürfigkeitsreaktion / Beschwichtigungsgesten	<input type="checkbox"/> angespannt <input type="checkbox"/> Unsicherheit <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> Stressreaktion <input type="checkbox"/> weicht stark zurück	<input type="checkbox"/> starkes Angstverhalten <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> entzieht sich
2. Verhalten in der Menschenmenge	<input type="checkbox"/> entspannt <input type="checkbox"/> nähert sich spontan den Menschen <input checked="" type="checkbox"/> läuft sicher durch die Gruppe <input type="checkbox"/> kontaktfreudig	<input type="checkbox"/> läuft sicher mit dem Führer eigenständig, kummert sich nicht um Führer <input type="checkbox"/> an Menschen nicht interessiert / sicher	<input type="checkbox"/> folgt dem Führer durch die Gruppe/unsicher <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> umkreist die Gruppe <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> hektisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> Scheue <input type="checkbox"/> Ängstlichkeit
3. Führer spielt mit Hund a) ohne Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> geht begeistert darauf ein <input checked="" type="checkbox"/> freudig <input type="checkbox"/> zutraulich	<input checked="" type="checkbox"/> heftig <input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> freundlich / zudringlich	<input type="checkbox"/> ignoriert Spielauforderung <input type="checkbox"/> unentschlossen / kennt es nicht <input type="checkbox"/> Übersprungshandlungen <input type="checkbox"/> Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> gehemmt <input type="checkbox"/> distanz-/respektlos <input type="checkbox"/> entzieht sich	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angstaggression <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression
b) Spiel mit Gegenstand	<input checked="" type="checkbox"/> Beuteverhalten ausgeprägt <input checked="" type="checkbox"/> trägt ausdauernd <input checked="" type="checkbox"/> trägt freudig zu	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten gut erkennbar <input type="checkbox"/> trägt kurz	<input type="checkbox"/> Beuteverhalten mehr oder weniger <input type="checkbox"/> trägt gelegentlich <input type="checkbox"/> kein Beuteverhalten <input type="checkbox"/> kein Tragen <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Zerrspiel	<input checked="" type="checkbox"/> spielt begeistert mit <input type="checkbox"/> freudig erregt	<input type="checkbox"/> geht kurz darauf ein <input type="checkbox"/> ignoriert / sicher <input checked="" type="checkbox"/> verbeißt sich / nicht	<input type="checkbox"/> verbeißt sich / zunehmend angespannt <input type="checkbox"/> baut Spannung kaum ab <input type="checkbox"/> distanzlos	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Frustrationsaggression

Testsituation	positiver Verhaltensbereich		problematisches Verhalten / Abbruch bei starker Ausprägung möglich	nicht akzeptables Verhalten / Abbruch
d) Seitenlage	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> kurz widerstrebend/ sicher <input type="checkbox"/> freudig	<input type="checkbox"/> sich unterordnend <input type="checkbox"/> spielerisch widerstrebend	<input type="checkbox"/> muss intensiv gehalten werden <input type="checkbox"/> Sich-winden steigert sich <input type="checkbox"/> starke Unterwürfigkeit <input type="checkbox"/> lässt sich nicht auf die Seite legen	<input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Panik <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angtaggression <input type="checkbox"/> Frustrations- aggression
4. Kontakt zu Fremd- personen- a) Spiel	<input type="checkbox"/> geht begeistert auf alles ein <input type="checkbox"/> freudig, je nach Art der Spielaufforderung	<input type="checkbox"/> zudringlich <input checked="" type="checkbox"/> wenig interessiert, sicher wählt Menschen aus <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> distanzlos <input type="checkbox"/> unsicher / ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> gehemmt	<input type="checkbox"/> drohend <input type="checkbox"/> scheu / entzieht sich <input type="checkbox"/> Angtaggression <input type="checkbox"/> Frustrations- aggression
b) Berührung durch einzelne Fremde	<input type="checkbox"/> zutraulich <input type="checkbox"/> entspannt <input type="checkbox"/> sicher	<input checked="" type="checkbox"/> uninteressiert / sicher zudringlich <input type="checkbox"/> kurzer, freudiger Kontakt	<input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> ausweichend <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> misstrauisch	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht berühren <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt
c) Kreis mit und ohne Führer	<input type="checkbox"/> entspannt <input checked="" type="checkbox"/> sicher <input type="checkbox"/> leichte Erregung <input type="checkbox"/> zutraulich <input checked="" type="checkbox"/> behält Führer im Blick	<input type="checkbox"/> aufgeregt <input type="checkbox"/> gleichgültig <input type="checkbox"/> erschrocken, erholt sich <input type="checkbox"/> ordnet sich unter	<input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> unterwürfig <input type="checkbox"/> erschrocken, bleibt angespannt <input type="checkbox"/> kümmert sich nicht um Führer (auch nach Rufen nicht)	<input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> erstarrt <input type="checkbox"/> Angtaggression <input type="checkbox"/> Frustrations- aggression
5. Schuss	<input checked="" type="checkbox"/> sicher <input checked="" type="checkbox"/> aufmerksam/neugierig <input type="checkbox"/> sucht ausdauernd	<input type="checkbox"/> kurz beeindruckt <input type="checkbox"/> kurz schreckhaft	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich langsam <input type="checkbox"/> schreckhaft, erholt sich langsam	<input type="checkbox"/> beeindruckt, erholt sich nicht <input type="checkbox"/> schussscheu <input type="checkbox"/> entzieht sich
6. Parcours, optische Reize	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input checked="" type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranzuführen gleichgültig/ reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranzuführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angtaggression <input type="checkbox"/> Frustrations- aggression
6. Parcours, akustische Reize	<input type="checkbox"/> nähert sich interessiert <input type="checkbox"/> untersucht selbständig <input type="checkbox"/> freudige Erregung <input checked="" type="checkbox"/> sicher / uninteressiert	<input type="checkbox"/> nimmt kaum Notiz, interessiert sich für anderes <input type="checkbox"/> leichte Anspannung <input type="checkbox"/> erschrickt, nähert sich aber selbständig <input type="checkbox"/> geht mit dem Führer an Reize heran <input type="checkbox"/> leichte Unsicherheit <input type="checkbox"/> nähert sich vorsichtig	<input type="checkbox"/> vermeidet Blickkontakt <input type="checkbox"/> weicht aus <input type="checkbox"/> unsicher <input type="checkbox"/> misstrauisch <input type="checkbox"/> schreckhaft <input type="checkbox"/> ängstlich <input type="checkbox"/> lässt sich heranzuführen gleichgültig/ reaktionslos	<input type="checkbox"/> lässt sich nicht heranzuführen <input type="checkbox"/> entzieht sich <input type="checkbox"/> droht <input type="checkbox"/> beißt/schnappt <input type="checkbox"/> Angtaggression <input type="checkbox"/> Frustrations- aggression

Kooperation des Hundes mit dem Führer

- sehr gut
- gut
- mäßig
- gering
- gar nicht
- unterwürfig

Unterordnungsbereitschaft

- sehr hoch / unterwürfig
- hoch
- gut
- mäßig
- gering
- nicht erkennbar
- stur

Bewegungsverhalten

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- ruhig

Ausdauer bei der Verfolgung von Zielen

- sehr ausgeprägt
- ausgeprägt
- gut erkennbar
- gering

Hat der Hund Vertrauen zu seinem Führer

- ja
- nicht eindeutig
- nein

Start-Nr: 2 Wesenstest am: 26.04.2014 in: Klingstedt
 Rasse: Labrador Alter in Monaten: 12 Geschlecht: H Chip-Nr.: 276 097 20 23 500 43
 Führer: Meike Spielvogel, Heideweg 18, 49401 Dammne
(Name und Anschrift)

Seite 2

1. WT: <u>26.04.2014 Sab. Lamm</u>	2. WT: _____	Verbandsrichter	<u>ja</u> / nein
<small>(Datum / Richter)</small>	<small>(Datum / Richter)</small>		
<u>Ammy vom Heidjörhus</u>		<u>DRC-L 1317912</u>	<small>(ZB-Nr.)</small>
<small>(Name des Hundes)</small>			
<u>Cyra vom Forsthaus Augustdorf</u>		<u>DRC-L 0914578</u>	<small>(ZB-Nr.)</small>
<small>aus (Mutter)</small>			
<u>Black Jack of Sinders Stream Valley</u>		<u>DRC-L 06.12.156</u>	<small>(ZB-Nr.)</small>
<small>nach (Vater)</small>			
Züchter: <u>Brigitte Hiddle, Am Spielberg 7, 21256 Handeloh</u>			<small>(Name und Anschrift)</small>

Ammy

II. Zur Vorgeschichte des Hundes: Angaben des Halters

LH
13M+

1. Körperliche Verfassung

- gesund
 z.Zt. unter Einfluß von Medikamenten 0
 überstandene schwere Krankheiten / Unfälle 0
 Kastration chemisch / chirurgisch 0

2. Geschlechtsreife

- Rüde hob Bein mit _____ Monaten
 Hündin war mit 9 Monaten läufig
 noch nicht geschlechtsreif

3. Handwechsel

- direkt vom Züchter mit 8 Wochen
 weitere Handwechsel im Alter von _____
 aus eigener Zucht

4. Vorführer

- Besitzer
 vertraute Person _____
 unvertraute Person _____

5. Haltung

- Umgebung**
 Land / Kleinstadt / Großstadt / -rand
 ruhig / unruhig
Haltungweise
 Sozialpartner: andere Hunde/Person(en) im Haushalt
2 Pers. 8 1/2 j. Laby/H
 Spielpartner: Bädi
 Bezugsperson: Führer

6. Umwelterfahrungen

- Wird der Hund viel mitgenommen? ja / nein
 wohin: _____
 Verträgt er lange Autofahrten? ja / nein
 Kennt er Menschenansammlungen? ja / nein
 Ist er nachhaltig durch bestimmte Ereignisse beeindruckt worden? ja nein
 welche: _____
 Zeigt er unerklärliches Verhalten? ja nein
 welches: _____

7. Späterer Verwendungszweck

Familienhund / Jagdhund / andere Dummy

8. Ausbildung

- Welpengruppe
 gezielte Ausbildung (Triller, Down, Apport)
 Beginn mit 2 Monaten
 wer bildet aus Führer
 bereits auf Prüfungen geführt
 Alter 12M+ welche: VJP
 vorher andere Hunde gehalten 2 l. Rassen
Beagle Spike Mix

Verteiler: Original: Hundeführer
 gelb und blau: DRC-Geschäftsstelle
 rosa: Wesenrichter